



1ª LIGA WARHAMMER UNDERWORLDS SHADESPIRE ORDO NAVARRORUM

INSCRIPCIÓN

- Cada jugador inscrito se compromete a aceptar las bases que se irán detallando a lo largo del documento.
- Cada jugador abonará 5€ de inscripción. Dicha inscripción se abonará mediante ingreso en la cuenta de Ordo Navarrorum.
- Plazo de inscripción: Desde el lunes 23 de Julio hasta el día 31 de Julio a las 23:59.
- Los jugadores interesados en apuntarse a la liga le facilitarán a la asociación, en el momento de la inscripción, los siguientes datos vía email a torneos@ordonavarrorum.com con el asunto Liga Shadespire:
 - Nombre/Nick.
 - Teléfono de contacto.
 - Correo de contacto.

REGLAMENTO

El reglamento a utilizar será el de la caja básica, y se aceptarán todas las FAQs OFICIALES, así como la Beta sobre las reliquias Kataphron.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

La liga será de una única “vuelta” y “todos contra todos”, de tal forma que cada jugador se enfrentará una sola vez con cada participante. Los resultados deberán comunicarse vía chat de Whatsapp.

Cada jornada se jugará al mejor de tres partidas.

Si la liga la componen diez o más jugadores; los cuatro primeros, a la finalización de la misma, jugarán semifinales y final. El primer clasificado se enfrentará al cuarto y el segundo al tercero.

Si la liga la componen menos de diez jugadores; los dos primeros, a la finalización de la misma, jugarán la final.

SISTEMA DE PUNTOS Y CLASIFICACIÓN

La puntuación de las partidas durante la fase regular será: 3 puntos por victoria aplastante (2-0); 2 puntos por victoria parcial (2-1); 1 punto por derrota parcial (1-2) y 0 puntos por derrota aplastante (0-2). No pueden producirse empates.

En caso de empate a puntos en la clasificación se seguirán los siguientes criterios de desempate de manera descendente:

- Mayor número de victorias aplastantes.
- Mayor número de victorias parciales.
- Menor número de derrotas aplastantes.

BANDAS ADMITIDAS

Se admiten todas las bandas oficiales y todas las cartas que se hayan publicado hasta la fecha de cada partida.

La banda que se jugará en cada ronda debe ser elegida antes del comienzo de la misma, así como el mazo de apoyo de la misma.



Las miniaturas de la banda deben ser las oficiales del juego, no admitiéndose “tokens” o “proxies” de las mismas.

DURACIÓN DE LAS JORNADAS

Cada jornada será de dos semanas, contadas de lunes a domingo, de acuerdo al calendario de competición aprobado por la organización. Este plazo no será prorrogable bajo ninguna circunstancia.

Las partidas se jugarán en Ordo Navarrorum. Si una partida no se jugara por haber transcurrido el plazo de dos semanas la organización declarará concedida, por derrota aplastante, la jornada en contra del participante que haya sido culpable de la demora; de acuerdo a las conversaciones de WhatsApp mantenidas entre los rivales, así como a las declaraciones de los implicados. De no encontrarse acuerdo posible ambos jugadores serán penalizados con derrota aplastante. Para ello las quedadas siempre deberán realizarse por el chat de Whatsapp destinado a la liga. En caso de que las partidas se jueguen antes del fin de la jornada podrá jugarse la siguiente jornada a la jornada en curso siempre que ambos contendientes hayan disputado la partida de la jornada en curso.

CONCESIÓN DE LAS PARTIDAS

Las partidas de la liga se podrán conceder siguiendo las siguientes normas:

- Concesión voluntaria: Cualquier jugador puede dar concedida una partida de la ronda, siendo como resultado de la misma la derrota aplastante (2-0) del participante que concede el juego.

PREMIOS Y SORTEOS

Se otorgaran como premios vales para Game Cuenca para el 1er y 2º clasificados, además en función del número de jugadores se establecerán otros premios y sorteos (Para optar a los premios y sorteos habrá de disputarse por lo menos el 50% de las partidas de la liga regular).